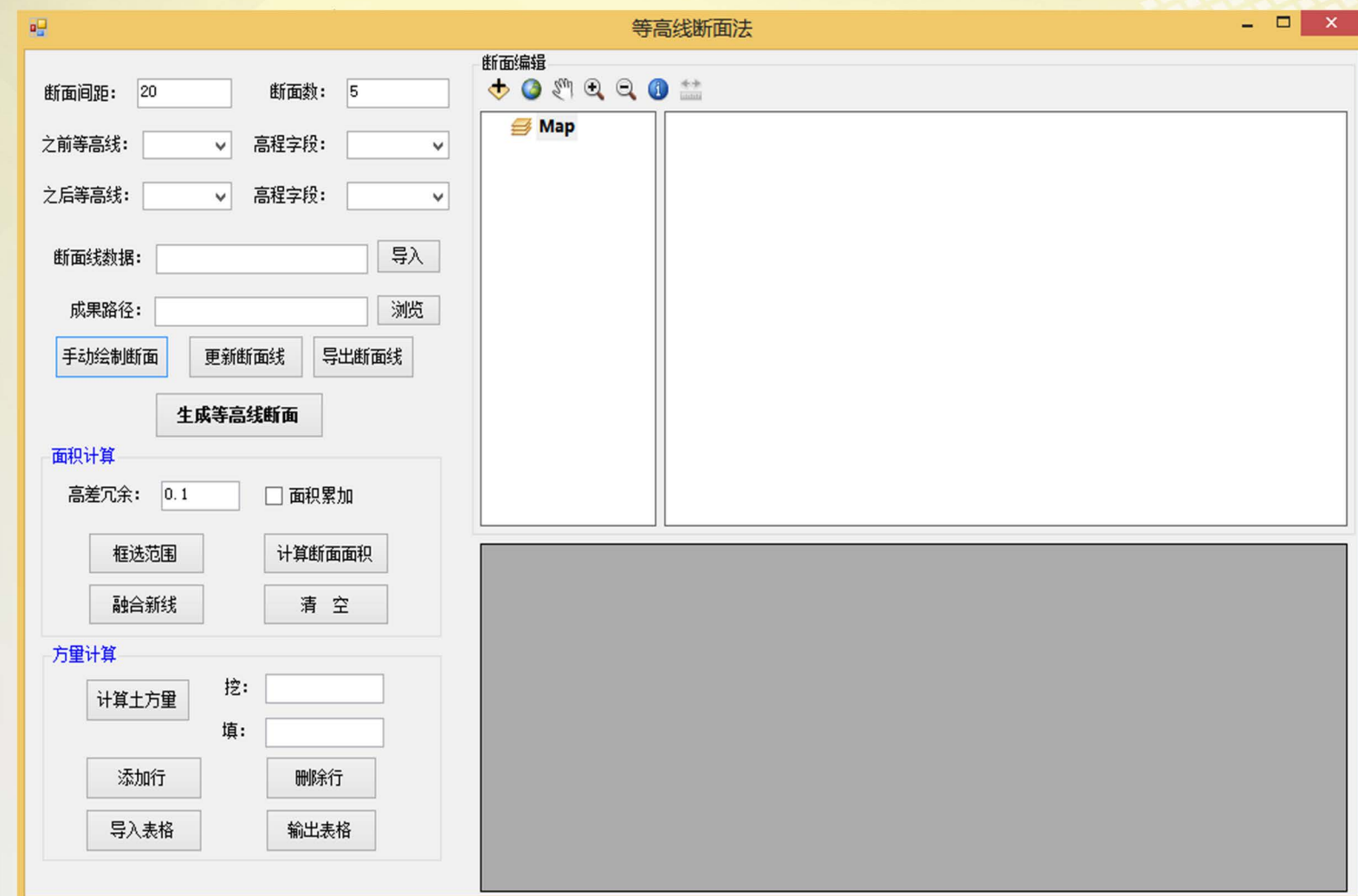




交互式界面:



在工程建设施工中，尤其是大型场地平整及挖方的施工中对挖填方量进行计算，这是控制工程进度，预算成本的重要指标。项目研究的主要目的就是优化传统等高线断面法计算土方量人为操作复杂，用时较长，精度不高等问题，并设计交互式界面，实现交互式处理。

项目研究的整体思路:

- 1.基于等高线断面法算量的基本原理。
- 2.用C#语言实现该算法。
- 3.基于ArcEngine平台设计交互式界面。
- 4.对程序进行优化。

将该项目用于真正的生产实验中,实验证明它确实带来了良好的经济效益和社会效益,能够最短的时间给工程方最准确的预估.