



项目介绍

该项目综合利用三维建模技术、C#技术、Unity3D跨平台开发引擎、场景浏览技术、物理仿真技术和场景视觉切换技术等开发了三维虚拟校园平台，可为广大教职员工、校友、学生家长以及社会各界人士提供一个全新的技术平台，直观地展示现实校园中的各种建筑设施，交互式观察校园的建筑风貌。可以查看校园全景、自动漫游，也可以在校园中身临其境的自由漫游。三维虚拟校园平台对大学的宣传、招生、校容校貌的展示等具有非常重要的作用，是校园信息化建设的重要组成部分。

1. 校园全景展示

通过校园全景展示，可以浏览校园的鸟瞰图，整体了解校园环境。随着视角的移动让体验者有一种可以全面的了解场景内的布局。



2. 动画漫游

动画漫游是自动漫游模式，路径固定，不需要操作，自动带你游览欣赏整个校园景观。

3. 行走漫游

行走漫游需要使用者运用鼠标与方向键来控制自己想要去的地方。在操作过程中真正的体验到身临其境的感觉。



项目创新点



项目团队

该项目团队成员责任心上进心强，具有很好的团队协作能力与社会实践能力，是一支凝聚力强的优秀团队。

