视频处理技术优化

简单虚拟现实以及对虚拟现实画面的触控技术

Introduction

随着计算机视觉领域研究的深入，视觉表现形式不再拘泥于传统　　的二维画面带给人们的展现方式，同时人们对视觉体验的要求也越来越高。在此背景下，本团队的作品主要采用了三维立体影像技术以及计算机科学中的语音识别、手势识别来提高人机交互的便利性，提高用户体验，交互界面也更加人性化。

人机交互方面，在语音识别中，本作品支持语音唤醒、语音交流和三维画面。在手势识别中，本作品支持手势对画面的切换、放大、缩小、旋转等基本操作。

在前景展望方面，由于本作品视觉效果更真加实，人与画面可交互这些优点，推广之后可以在现实中有很多的应用，如军事中战场动态的实时3D展示，有助于更全面的了解战场的地形地势，制定作战方案；如商品的展示，根据顾客不同的需要来全方位的了解商品信息，更形象真实；如房地产行业的展示，售楼处可以直接展示全息沙盘、全息样板间、三维全息平面图、三维全息结构图，购房者不必亲自看房便可以知道房屋的信息。一方面，本作品避免了实物展示模型使用完之后的资源浪费和环境污染，而可以重复使用；另一方面，展示内容以数字影像方式存在，展示内容灵活可变，可以很好地实现用户与展示物的互动。除此之外，在教育，医疗等其它领域本作品也将有着广泛的应用前景。

Techonology

语音识别

手势识别

完成效果

项目负责人：燕小成　指导教师：吕蕾

硬件终端

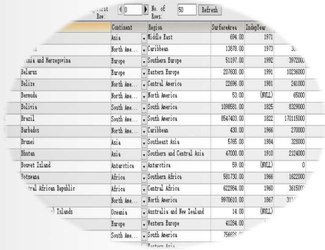
造价低
普及较容易
技术实现简便
三维立体画面用户体验提高

软件客户端

自动处理导入的视频源
使用更加便利

集成语音、手势识别
实现人机交互

数据处理



大数据分析
为后期发展提供依据

对不同用户提供个性化服务

电话：17864195165　　邮箱：571053824@qq.com