附件

学校创客空间建设基本要求

| 主题领域 | 项目  类型 | 项目说明 | 建议配置 |
| --- | --- | --- | --- |
| 电脑设计 | 电脑制作 | 按照明确的主题思想，使用电脑和相应软件，运用一定的技术手法进行创作。 | 1.用房面积一般不应小于一间标准教室。  2.满足活动需要的相关软件、书籍、电脑、数位板、工作台、多媒体展示设备。 |
| 程序设计 | 选用合适的编程语言或图形编程环境进行应用程序设计的项目。 |
| 3D创意设计 | 按照自己的创作灵感，通过3D建模软件进行创作。 | 1.用房面积应满足学生创客活动需要。  2.基础知识技术资料、建模软件、切片软件、STL数据处理软件、电脑、3D打印机、3D扫描仪、工作台、多媒体展示设备等。 |
| VR/AR | VR/AR互动体验及资源创作的项目。 | 1.用房面积应满足学生创客活动需要。  2.相关开发语言和工具、三维建模软件、书籍、开发手册、虚拟现实显示设备、电脑、工作台、摄像机、多媒体展示设备等。 |
| 人工智能 | 机器人 | 结合硬件搭建、拼装，通过编写程序来完成特定任务的项目。 | 1.用房面积应满足学生创客活动需要。  2.书籍、创意机器人学习套件、机器人套装、无人机套装、开发手册、工作台、竞赛场地和附属装备、电脑、多媒体展示设备等。 |
| 无人机 |
| 创意制作 | 创意智造 | 以开源软、硬件为基础，紧密结合学习和生活，对相关装备进行优化改造和创作的项目。 | 1. 用房面积应满足学生创客活动需要。  2.书籍、各类Arduino学习套件、互动媒体技术学习套件、Scratch测控板、小型焊台、传感器套件、3D打印机、激光雕刻、激光切割、焊接、多功能电钻、多用锯套装、数字示波器、实验室工具套装、电脑、防静电工作台、创客书籍、视频、多媒体展示设备等。 |
| 三模一电 | 航空航天模型、车辆模型、航海模型、无线电测向竞赛项目。 | 1.用房面积应满足学生创客活动需要。  2.书籍、工具箱、工作台、多媒体演示设备，橡筋动力模型、手掷模型飞机、火箭模型、弹射留空模型、直线竞速模型、水上任务模型等套材，无线电测向机、发射机、指北针等无线电测向套材等。 |
| 手工创作 | 以木艺、陶艺、纸艺、布艺、书画等为代表的手工创作项目。 | 1.用房面积应满足学生创客活动需要。  2.书籍、原料、工具、工作台、展示柜、多媒体演示设备等。 |
| 影视创作 | 微视频 | 通过创意、编剧、导演、拍摄及剪辑、合成等手段创作视频短片的项目。 | 1.用房面积应满足学生创客活动需要。  2.具备演播室（≥40平方米），拾音设备、高清摄像机、高性能计算机、混音器、非线编。可选三维虚拟演播室、字幕机、提词器等。 |
| 电视专题 | 以校园生活和社会实践活动为主题，进行校园新闻、专题创作的项目。 |
| 其它 | 学校可结合本校实际，开设其它特色创客项目，并为之配备相应的功能用房和设备设施。 | | |